

## Introducción

Este juego ha sido diseñado para usarse en una videoconsola Sega Genesis / Mega Drive, o en algún emulador de dicha videoconsola. Para poder jugar a este juego en una videoconsola, necesitaras una FlashCard (p. ej: Mega Everdrive)

Este juego no está producido por o bajo la licencia de SEGA Enterprises LTD. Este es un juego gratuito, y se distribuye "tal cual", sin garantía de ningún tipo, ya sea expresa o implícita.

## Historia

Chase, que así es como se llama nuestro protagonista, ha oído rumores sobre un extraño tesoro que se esconde en la torre más alta del castillo Belafort, un lugar abandonado a las afueras de su aldea donde habitan las bestias más oscuras y tenebrosas, desde hace ya tanto tiempo, que ni se recuerda.

El castillo Belafort en su origen, era propiedad de un famoso ladrón que dedicó sus últimos días de vida, a construir laberintos en todos y cada uno de los diez pisos que poseía la torre más alta de su castillo, para así mantener a salvo sus riquezas una vez él muriera.

¿Serás capaz de ayudar a Chase en su aventura?

Escapa de las bestias que protegen el castillo y ¡¡Regresa sano y salvo con el TESORO!!

## Enemigos

Vampy, Franky y Bandy tratarán de impedir que robes las monedas de oro que conforman el tesoro escondido.

¡Vaya con cuidado! porque aunque Chase es mucho mas rápido, ellos conocen los laberintos de esa torre como la palma de su mano, y probablemente acaben atrapándote en el cruce entre dos pasillos o arrinconándote por ambos lados.



Chase



Franky



Vampy



Bandy

## Cómo jugar

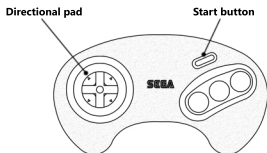
Ayuda a Chase a recolectar todas las monedas esparcidas en cada laberinto de la torre para poder subir al siguiente piso, si logras llegar al piso número diez y recolectar todas las monedas que hay en él, habrás conseguido escapar del castillo sano y salvo con el legendario botón.

Ten cuidado y que no te capturen, si alguna de las bestias que protegen el tesoro te golpea perderás una de tus tres vidas, si te quedas sin ellas tu misión habrá fracasado.

## Controles

**[Start Button]** - Pulsa este botón durante el juego para parar o reanudar la partida.

**[D-pad]** - Usa este botón para mover a Chase a través de los laberintos en una de las cuatro direcciones posibles.



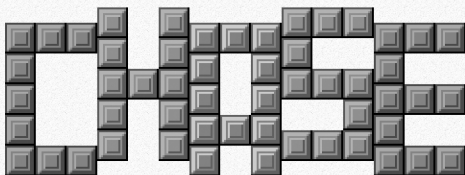
## Datos Técnicos

- Programación: **Jack Nolddor**
- Conversión y Diseño de niveles: **Jack Nolddor**
- Conversión y Creación de gráficos: **Jack Nolddor**
- Conversión y creación de música / SFX: **Davidian** alias David el Murciano
- Traducción al inglés: Christian Navarro alias **Draubon**

Chase es un juego originalmente creado por Shiru para NES.

Vampy y Franky son personajes creados por The Mojon Twins, y han sido usados en este juego bajo su expreso consentimiento.





## Introduction

This game has been designed for use it with a Sega Genesis / Mega Drive videogame systems, or with an emulator for those videogame systems. To play this game on a console, you need an FlashCard (for example Mega Everdrive)

This game is not produced by or under license from Sega Enterprises LTD. This is a free game, and distributed "just like that", without any kind of warranty, either express or implied.

## Story

Chase, that's how our protagonist is called, has heard rumors about a strange treasure hidden in the highest tower of the castle Belafort, an abandoned and inhabited place outside their village where live the most dark and gloomy beasts from so long ago that neither remembers.

The Belafort castle originally, was owned by a famous thief who spent his last days of life to build mazes in each and every one of the ten floors that had the highest tower of the castle, in order to keep their wealth safe once he died.

Will you be able to help Chase on his adventure?

Escape from the beasts that protect the castle and back safely with the TREASURE!

## Enemies

Vampy, Franky and Bandy will try to prevent that you steal gold coins that make up the buried treasure.

Go carefully! because although Chase is much faster, they know the labyrinths of the tower as the palm of your hand, and probably end up trapping you at the crossroads between two aisles or cornering you on both sides.



Chase



Franky



Vampy



Bandy

## How to Play

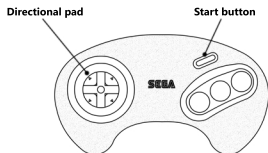
Help Chase to collect all the coins scattered in every labyrinth of the tower in order to climb to the next floor, if you can reach the floor number ten and collect all the coins in it, you'll have escaped safe from the castle with the legendary loot.

Be careful not to be caught, if any of the beasts that protect the treasure hits you lose one of your three lives, if you lose all of them your mission will have failed.

## Controls

**[Start Button]** - Press this button during gameplay in order to stop or resume play.

**[D-pad]** - Use this button for moving Chase through the mazes of the four possible directions.



## Technical Data

- *Programming:* **Jack Nolddor**
- *Conversion and levels design :* **Jack Nolddor**
- *Conversion and graphics desing:* **Jack Nolddor**
- *Sounds conversion and Music / SFX:* **Davidian aka David el Murciano**
- *English translation:* Christian Navarro **aka Draubon**

Chase is a game originally created by Shiru for NES.

Vampy and Franky are characters created by The Mojon Twins, and have been used in this game under their express consent.



JN-20140714-02